

«Innbyggerdialog 3D»

01.12.2019

Geodata AS



# Innholdsfortegnelse

VERS	JONSLOGG	3
1. INI	NLEDNING	4
1.1.	TEKNISK BESKRIVELSE	4
1.2.	Systemkrav	
2. ET	ABLERING AV LØSNINGEN	5
2.1.	Smarte Byer Verktøykasse (veiviser)	5
2.2.	EKSTRA STEG FOR OPPSETT I ARCGIS ENTERPRISE	6
2.2	2.1. Registrere OAuth-informasjon for veiviseren	6
2.2	2.2. Logge på ArcGIS Enterprise	7
3. INI	NHOLDET I LØSNINGEN	8
3.1.	BESKRIVELSE AV ELEMENTENE	
3.2.	DATAMODELL	9
3.3.	EKSTRA KONFIGURASJON FOR ARCGIS ENTERPRISE	9
4. SE	TTE OPP INNHOLD SOM SKAL VISES	10
4.1.	Web Scene (3D) eller Web Map (2D)	10
4.2.	SYMBOLISERING AV INNSPILL	10
5. KC	ONFIGURASJON AV APPLIKASJONEN	11
5.1.	Konfigurasjon av innhold	11
5.2.	Konfigurasjon av utseende	
5.3.	KONFIGURASJON AV OPPSTARTSVINDU	
5.4.	Konfigurasjon av funksjonalitet	
5.4	4.1. Visning av alle innspill	14
5.5.	Konfigurasjon av innspill	14
5.5	5.1. Kategorier	15
5.5	5.2. Tegne punkt, linje eller flate	15
6. AD	DMINISTRASJON AV INNSPILL	17
6.1.	GODKJENNING AV INNSPILL FØR DE VISES TIL PUBLIKUM	17
6.2.	ANONYMISERE INNSPILL	
6.3.	GI TILBAKEMELDING PÅ INNSPILL	
7. MU	JLIGE FEILSITUASJONER	20
7.1.	PÅLOGGINGSVINDU VISES	



# Versjonslogg

Versjon	Dato	Beskrivelse
1.0	01.12.2019	Første versjon av dokumentet.



# 1. Innledning

Innbyggerdialog er en løsning som lar deg presentere prosjekter og planer på en meget god og informativ måte, og den gir publikum muligheten til å gi tilbakemeldinger rett i samme løsning.

Løsningen kjører i skyen, og det er ulike konfigurasjonsmuligheter for å tilpasse den til ønsket behov. Først følger du en enkel veiviser for å sette opp applikasjonen og tilhørende data i ArcGIS Online eller ArcGIS Enterprise (Portal). Deretter setter du opp de geografiske dataene du ønsker å presentere for publikum, setter korrekte rettigheter på de ulike dataene, og konfigurerer utseende og funksjonalitet for selve applikasjonen. Når du er fornøyd, deler du applikasjonen med publikum. Etter hvert som det kommer inn innspill kan du styre hvilke innspill som deles med publikum og gi en tilbakemelding på innspillet.

# 1.1. Teknisk beskrivelse

Løsningen består av en webapplikasjon som driftes i Geodata sitt skymiljø – Geodata Online. Den henter nødvendig konfigurasjonen fra ArcGIS Online eller ArcGIS Enterprise. Innspillene lagres i et «Hosted Feature Layer» i ArcGIS Online eller Enterprise. På toppen av denne tjenesten er det tre «Hosted Feature Layer View» som brukes av applikasjonen. All administrasjon av data og innhold gjøres i ArcGIS Online eller Enterprise. I tillegg er det en veiviser («Smarte Byer Verktøykasse») for å sette opp innholdet.

# 1.2. Systemkrav

Løsningen krever tilgang til en ArcGIS Online-organisasjon eller ArcGIS Enterprise (Portal for ArcGIS). For ArcGIS Enterprise, må denne være åpen ut mot internett hvis du skal kunne bruke veiviseren for å sette opp løsningen.

Brukeren som du logger deg på med i veiviseren må være av typen «Creator». Brukere som skal redigere innspill, enten for å godkjenne disse eller skrive en tilbakemelding, må være av typen «Editor».



# 2. Etablering av løsningen

Dette avsnittet beskriver hvordan du kopierer applikasjon og tjenester over på egen ArcGIS Online eller Enterprise (Portal).

#### 2.1. Smarte Byer Verktøykasse (veiviser)

Gå inn på linken under for å komme til «Smarte Byer Verktøykasse» og velg «Start veiviseren».

https://apps.geodataonline.no/smartebyer

Her ser du en lang rekke ulike applikasjoner og løsninger. Velg «Innbyggerdialog 3D», og trykk «Neste» nederst på siden.



Innbyggerdialog 3D

For å sette opp løsningen i ArcGIS Online, velger du «Neste». Deretter skriver du inn ditt ArcGIS Onlinebrukernavn og passord og velger «Sign In». Skal du sette opp løsningen i ArcGIS Enterprise, må du følge steget beskrevet i avsnitt 2.2.

Geodata Online wants to access your ArcGIS Online account information (?)					
Sign in with	@esri				
ArcGIS login	^				
ů xxxx	5				
	5				
Sign In	Cancel				
Forgot username? o	or Forgot password?				
Enterprise login	~				
<b>f</b> Facebook	Google				
	Privacy				

På den siste siden skriver du inn e-post-adressen bekreftelsen skal sendes til, og velger mappen som innholdet skal lagres i. Her kan du enten velge en eksisterende mappe eller skape en ny mappe ved å velge «Egendefinert mappe» i nedtrekksmenyen og skrive inn navnet på mappen i feltet «Navn på egendefinert mappe».



Fullfør bestillingen	
Joachim Juell, under ser du hvilke applikasjoner og tjenester du har valgt. Skriv inn epost-adressen du vil at bekreftelsen skal sendes til når jobben er ferdig. Velg deretter hvilken mappe i ArcGIS Online resultatet skal lagres i. Ønsker du å opprette en ny mappe, velger du "Egendefinert" og skriver inn navnet. Trykk "Fullfør" for starte bestillingen, eller "Tilbake" for å endre på valgene.	
E-post din@epost.adresse	
Mappe i ArcGIS Online hvor innholdet skal lagres	
Egendefinert mappe   Navn på egendefinert mappe:	
Innbyggerdialog 3D Konfigurerbar 3D-applikasjon for å involvere innbyggere i prosjekter og planer.	
Tilbake Fullfør	

Velg «Fullfør». Når jobben med å kopiere over innholdet og sette det opp er ferdig, får du en e-post med bekreftelse.

# 2.2. Ekstra steg for oppsett i ArcGIS Enterprise

For å sette opp løsningen i ArcGIS Enterprise, må du skrive inn noe ekstra informasjon for å få logget på riktig Portal. Det første som må være på plass, er en «Application» med støtte for OAuth-pålogging. Det holder å gjøre dette én gang og bruke samme informasjon hver gang du kjører «Smarte Byer Verktøykasse» mot samme ArcGIS Enterpise.

#### 2.2.1. Registrere OAuth-informasjon for veiviseren

Under ditt innhold («My content») i Portal velger du «Add Item» og «An Application». Velg type «Application», gi den et ønsket navn, og velg «Add Item» nederst.

Content				My Content	My Favorites	My Groups
Add Item	Create	٩	Add an application	reference an item o	on the Web.	2 ×
Folders Q. Filter folders	Et New	1 - 1 of	Type: Veb Mapping O Mobile O I Application Extension (AppBuilde	Desktop 💿 App er)	lication	
🔁 All My Content			Title:			_
<ul> <li>Innbyggerdialog3D</li> <li>Innbyggerdialog3D_test</li> <li>2</li> </ul>			Tags:			
Innbyggerdialog3D_test 3			Add tags			
Eccation Tracking	Ŧ				Add Item Ca	ncel



På selve elementet, må du gå inn på «Settings» øverst til høyre. Nederst på siden, under «App Registration», velger du «Update» og får opp vinduet under.

Her må du legge til følgende «Redirect URI»: https://apps.geodataonline.no/smartebyer/authorize

	Registered Info ×
	App ID:
Application	App Secret:
Data Source	App Type: Multiple Redirect URI:
App Registration	https:// <server>[:port] Add Delete</server>
Registered Info	urn:ietf:wg:oauth:2.0:oob https://apps-test.geodataonline.no/smartebyer/authorize

I vinduet over har du de to nøklene du trenger for videre pålogging - «App ID» og «App Secret».

Les mer om dette her: https://doc.arcgis.com/en/arcgis-online/manage-data/add-items.htm

#### 2.2.2. Logge på ArcGIS Enterprise

Når du skal logge på «Smarte Byer Verktøykasse», velger du sjekkboksen «Logg på Portal for ArcGIS (Enterprise)». I boksene som dukker opp, må du fylle inn URL til Portal for ArcGIS, samt «App ID» og «App Secret» fra steget over. Velg «Neste» for å gå videre til selve påloggingen mot ArcGIS Enterprise, og de siste stegene du må igjennom for å kopiere over innholdet (beskrevet over).

Logg inn på din ArcGIS Online-konto				
Trykk Neste for å starte pålogging til ArcGIS Online-kontoen du ønsker å lagre det nye innholdet på.				
Geodata får ikke tilgang til passordet ditt, men tar vare på et autentiseringstoken som vi vil benytte til å legge inn innhold på ArcGIS Online-kontoen din.				
✓ Logg på Portal for ArcGIS (Enterprise)				
Portal URL:				
https://www.host.com/portal				
App ID:				
App Secret:				



# 3. Innholdet i løsningen

Etter at du har kjørt veiviseren og fått en e-post med bekreftelse, skal du ha fått 7 elementer kopiert over i den mappen du valgte. Dette avsnittet beskriver de ulike elementene samt tilhørende datamodell.

Ingen av elementene er delt når de blir kopiert over. Dette må gjøres i henhold til beskrivelse under for at løsningen skal fungere. Du kan fritt endre navn på elementene til det du ønsker. Det anbefales at man forstår hva de ulike elementene brukes til, og tilhørende konfigurasjon av disse.

Title			<b></b>	Modified
🔝 Innbyggerdialog 3D (demo)	Web Mapping Application	3	☆ …	Jan 5, 2020
💽 Innbyggerdialog 3D (mal)	Web Mapping Application	ů	☆ …	Jan 5, 2020
Innbyggerdialog 3D - dokumentasjon	PDF	8	☆ …	Jan 5, 2020
Innbyggerdialog3D	Feature Layer (hosted)	ů	☆ …	Jan 5, 2020
Innbyggerdialog3D (oppdatere)	Feature Layer (hosted, view)	G	☆ …	Jan 5, 2020
Innbyggerdialog3D (opprette)	Feature Layer (hosted, view)	٢	☆ …	Jan 5, 2020
Innbyggerdialog3D (visning)	Feature Layer (hosted, view)	Ø	☆ …	Jan 5, 2020

# 3.1. Beskrivelse av elementene

Navn	Beskrivelse	Deling
Innbyggerdialog 3D (demo)	Demo-versjon av applikasjonen satt opp med et minimum av funksjonalitet. Denne kan konfigureres videre og brukes som den endelige applikasjonen.	Everyone
Innbyggerdialog 3D (mal)	«Template» som kan settes opp i ArcGIS Online eller ArcGIS Enterprise slik at Innbyggerdialog3D blir en del av «applikasjonsgalleriet».	Ingen krav
Innbyggerdialog 3D - dokumentasjon	Dette dokumentet (PDF)	Ingen krav
Innbyggerdialog3D	«Hosted Feature Layer» som inneholder alt av data som blir samlet inn (se beskrivelse i neste avsnitt). Denne tjenesten skal ikke deles, og brukes ikke direkte i applikasjonen. Det er satt opp 3 ulike «visningslag» på toppen av tjenesten som brukes i applikasjonen, med begrensede rettigheter for å minimere sjansene for misbruk.	Owner (ingen deling)
Innbyggerdialog3D (opprette)	Visningslag på toppen av «Innbyggerdialog3D», kun for lagring av innspill. Symboliseringen av det brukeren tegner inn (punkt, linje og flate) er satt opp på denne tjenesten. Redigering er påskrudd, men kun å «legge til», og ingen kan se geoobjekter gjennom denne tjenesten. Feltene «Status» og «Message» er ikke synlige (kun for internt bruk).	Everyone
Innbyggerdialog3D (visning)	Visningslag på toppen av «Innbyggerdialog3D», kun for visning av innspill i applikasjonen. Symbolisering av visning	Everyone



	av innspill og tilhørende punkt, linje og flate er satt opp på denne tjenesten. Kun nødvendige felter er synlige.	
Innbyggerdialog3D (oppdatere)	Visningslag på toppen av «Innbyggerdialog3D», kun for oppdatering av «likes» (tommel opp/ned) og lagring av vedlegg. Kreves kun hvis denne funksjonaliteten skal med i applikasjonen. Redigering er påskrudd, men kun oppdatering av attributter, og det er kun feltene «Positives» og «Negatives» som er synlige (redigerbare).	Everyone

Dokumentasjon av «Hosted Feature Layer» finnes her: <u>https://doc.arcgis.com/en/arcgis-online/manage-data/manage-hosted-feature-layers.htm</u>

Dokumentasjon av visningslag («Hosted Feature Layer View») finnes her: <u>https://doc.arcgis.com/en/arcgis-online/manage-data/create-hosted-views.htm</u>

### 3.2. Datamodell

Innspillene blir lagret i elementet «Innbyggerdialog3D» (et «Hosted Feature Layer»). Det inneholder ett hoved-kartlag som heter «Innspill», og tre relaterte kartlag for punkt, linje og flate tegnet inn på innspillet.

Layers

Innspill ☑ Open In ∨	⊥ Export To ∨	() Time Settings	🖉 Disable Attachments	Service URL	🖹 Metadata	🖉 Edit
Punkt [↗] Open In ∨	⊥ Export To ∨		🖉 Enable Attachments	🖸 Service URL	🖹 Metadata	🖉 Edit
Linje ☑ Open In ∨	⊥ Export To ∨		🖉 Enable Attachments	🖸 Service URL	🖹 Metadata	🖉 Edit
Flate ☑ Open In ∨	⊥ Export To ∨		🖉 Enable Attachments	🖸 Service URL	🖹 Metadata	🖉 Edit

«Innspill» inneholder alle egenskapene til selve innspillet, slik som tittel, kommentar, kontaktinformasjon osv. «Dato» er tidspunktet brukeren sendte innspillet. «Positives» og «Negatives» er antall ganger noen har trykket tommel opp/ned på et innspill. «Status» er et internt felt for å kunne filtrere hvilke innspill som vises i løsningen. Hvordan man gjør dette er beskrevet i et senere avsnitt. «Linje», «Flate» og «Punkt» viser antall relaterte tegninger til innspillet. «Photos and Files» viser vedlegg brukeren har valgt å sende inn med innspillet.

Geometrien (punktet) til «Innspill» er senterpunktet til all tegning i kartet brukeren anga ved innsending av innspillet.

# 3.3. Ekstra konfigurasjon for ArcGIS Enterprise

Innstillingene til selve webapplikasjonen, kalt «Innbyggerdialog3D (demo)» over, inneholder URL til løsningen. Når denne kjører mot ArcGIS Enterprise, må løsningen vite hvilken Portal den skal gå mot. Derfor må du i tillegg til «appid» angi en ekstra URL-parameter, kalt «portalUrl».

Åpne elementet «Innbyggerdialog3D (demo)» og velg «Settings» øverst til høyre. Under «Web Mapping Application» legger du til «&portalUrl=<din adresse til portal>» på slutten av den URL'en som allerede ligger der.



# 4. Sette opp innhold som skal vises

# 4.1. Web Scene (3D) eller Web Map (2D)

Når du i de senere stegene konfigurerer selve applikasjonen, kan du velge mellom å vise en Web Scene (3D) eller et Web Map (2D). Det er ingen spesielle krav til dette innholdet, så du står helt fritt til å definere dette som du ønsker.

Web Scenen eller Web Map'et og tilhørende innhold må være delt offentlig (Everyone) for at applikasjonen skal fungere uten pålogging.

De kartlagene du legger til i Web Scene eller Web Map'et blir tilgjengelige i kartlagslisten for brukeren (hvis du velger at kartlagsliste skal være tilgjengelig).

De bokmerkene du legger til i Web Scenen (slides) eller Web Map'et blir tilgjengelig som bokmerker for brukeren (hvis du velger at bokmerker skal være tilgjengelig).

Selv om du velger kun 3D- eller 2D-visning, må man ved konfigurasjonen velge både en Web Scene og et Web Map. Vi anbefaler derfor, hvis du f.eks. kun skal vise 2D, at du lager en minimal versjon av en Web Scene og velger denne ved konfigurasjonen av applikasjonen. Skal du vise 2D er det faktisk et krav at en Web Scene også er valgt ved konfigurasjonen, for at løsningen skal fungere.

# 4.2. Symbolisering av innspill

Velger du at alle innspill skal vises for publikum, kan man bestemme hvordan disse symboliseres. Hvert innspill vises som et punkt (senterpunktet for det brukeren har tegnet inn). Velger man et innspill for å se detaljene, vises tilhørende punkt, linjer og flater brukeren har tegnet inn. For å endre hvordan alt dette symboliseres, åpner du elementet «Innbyggerdialog3D (visning)» og velger «Visualization» øverst til høyre.



Legg merke til at du kan velge blant de fire ulike lagene i tjenesten, øverst til venstre («Layer»), og kan sette symbol for hvert enkelt. Klikk på ikon nummer to fra venstre for å åpne alle valgene man har for symbolisering. Husk at du må lagre for at endringene skal bli synlige.

For å endre på symbolene når en brukere tegner inn punkt, linje eller flate på et innspill, åpner du elementet «Innbyggerdialog3D (opprette)», og gjør det samme som beskrevet over.

Dokumentasjon av hvordan man blant annet endrer standard symbolisering på et «Hosted Feature Layer» finnes her: <u>https://doc.arcgis.com/en/arcgis-online/manage-data/item-</u> details.htm#ESRI\_SECTION1\_2EB3ADDE578F4F34A8C8F9D2F8D733C4



# 5. Konfigurasjon av applikasjonen

Dette avsnittet beskriver hvordan du konfigurerer ønsket innhold, funksjonalitet og utseende som skal være tilgjengelig for brukeren.

For å starte konfigurering av applikasjonen åpner du elementet «Innbyggerdialog3D (demo)». Deretter velger du «Configure App». Ved første gangs konfigurasjon åpnes det en «popup» for å velge både en Web Scene (3D) og Web Map (2D). Dette kan endres senere (se neste avsnitt). Vi anbefaler at du her velger begge disse, og ikke trykker «Cancel/Avbryt». Skal du vise 2D, er det fortsatt et krav at en Web Scene er valgt for løsningen skal fungere.

Alt av konfigurasjonsmuligheter vises i ulike faner til venstre, mens høyresiden viser løsningen etter hvert som du lagrer. Denne forhåndsvisningen er ikke tilgjengelig hvis du jobber mot ArcGIS Enterprise. Da må du ha en egen fane åpen med applikasjonen som man oppdaterer ved behov.

#### 5.1. Konfigurasjon av innhold

Under fanen «Kart» velger du innholdet du ønsker å vise, samt angir element-ID'er («Item ID») til hvor data skal leses fra og skrives til.

Configure: Innbyggerdialog3D (demo)						
Kart	Utseende	Oppstartsvindu	Funksjonalitet	Innspill		
Velg en av innho	ten en WebScene (3[ old, bokmerker osv. g	D) eller et WebMap (2D) s jjøres i denne.	om skal vises i løsning:	en. Konfigurasjor		
✓ 3D (	WebScene)	Innbyggerdia	log 3D			
2D ( Applika innspill, kun hvis disse.	WebMap) sjonen trenger tilgan ett for å opprette ny s denne funksjonaliet	g til minst to Feature Laye e, og ett for å oppdatere a er med). Under må du ar	ere, normalt tre. Ett for antall 'likes' og legge ti gj Item-ID (kryptisk nø	visning av I vedlegg (kreve: kkel fra url) for		
ltem-ID	) på Feature Layer for	visning av innspill				
bddb5 ltem-ID	78309ac4b948c8c89 på Feature Layer for	28bfa01af0f :å opprette nye innspill				
a82508	31a0e82454b8ce1fae	∋5d26b7487				
ltem-ID nødver	) på Feature Layer for ndig hvis funksjonalite	å oppdatere 'likes' og ve et for likes/dislikes og/elle	edlegg på innspill (kun er vedlegg er skrudd p	â.		
087389	9a632564e7faabbed	7931c37deb				

For å vise 3D-innhold i applikasjonen, velger du «3D (WebScene)» og trykker «Select Web Scene». For å vise 2D-innhold, velger du «2D (WebMap)» og trykker «Select Web Map». Disse elementene og tilhørende innhold må være delt offentlig (Everyone) for at applikasjonen skal fungere. Hvis både 3D og 2D er valgt, blir 3D (webscene) brukt.

I de tre neste feltene må du angi element-IDer til de tre visningslagene beskrevet tidligere. Dette skal være satt opp riktig ved bruk av veiviseren. Ønsker du å endre på dette, finner du ID'er ved å åpne



elementene og se på URL'en i nettleseren («id=XXX»). Disse visningslagene må være delt offentlig (Everyone) for at applikasjonen skal fungere.

#### 5.2. Konfigurasjon av utseende

Under fanen «Utseende» angir du tittel på applikasjonen og eventuelt URL til logo'er du ønsker vist øverst til høyre og/eller venstre. Du kan også velge blant ett av de forhåndsdefinerte farge-temaene, eller huka av for «Jeg vil velge egne farger» og definere fargene selv.

Confi	gure: Inn	byggerdialo	g3D (demo	)
Kart	Utseende	Oppstartsvindu	Funksjonalitet	Innspil
Tittel på a	pplikasjonen			
Innbygge	erdialog 3D			
URL til log	go øverst til venstr	e		
URL til log	go øverst til høyre			
Velg farge	e-terna:			
Blått ⊽	7			
Jeg vil	velge egne farge	r		

# 5.3. Konfigurasjon av oppstartsvindu

Under fanen «Oppstartsvindu» kan du konfigurere om applikasjonen skal ha et oppstarts-/informasjonsvindu.

Huk av for «Informasjonsvindu» og skriv inn tittel og innhold. Velg om det skal vises ved oppstart, og om det skal være en lenke nederst til Geodata sin standard personvernerklæring («Vis lenke til personvernerklæring»). Ønsker du en egen personvernerklæring, skrur du av dette og enten skriver inn eller lenker til ønsket erklæring i informasjonsvinduet.

Du kan også angi om det skal være en knapp i sidepanelet som lar brukeren åpne informasjonsvinduet. Skriv inn valgfritt navn på knappen.



Configure: Innbyggerdialog3D (demo) Utseende Oppstartsvindu Kart Funksjonalitet Angi om brukeren skal se et oppstartsvindu, innhold som skal vises, og om det skal være mulig å åpne vinduet senere. Informasjonsvindu Tittel på oppstartsvinduet Demo-versjon av Innbyggerdialog Tekst som skal vises i oppstartsvinduet. Det er visse krav til html-formateringen, så man teste ut at resultatet blir som ønsket. / Edit Dette er kun et utgangspunkt for å konfigurere opp en applikasjon for å ta imot innspill fra publikum. Den viktigste funksjonalitet, alt som har med innspill å gjøre, er ikke vist... 5 **GEO**DATA ✓ Vis ved oppstart ✓ Vis lenke til personvernerklæring Vis knapp i sidepanel som lar brukeren åpne oppstartsvinduet Tittel på knappen Info

# 5.4. Konfigurasjon av funksjonalitet

Under fanen «Funksjonalitet» kan du bestemme hvilken funksjonalitet som skal være tilgjengelig i applikasjonen. Du kan angi titler på verktøyene og om knappene skal ligge i sidepanelet på venstresiden eller over kartet på høyresiden.

Conf	igure: Inn	byggerdialog	g3D (demo)	
Kart	Utseende	Oppstartsvindu	Funksjonalitet	Innspill
Et ver	ktøy i sidepanelet si	kal være åpent ved oppst	art	
Velg hvilk	e verktøy som skal i	være tilgjengelige i applil	kasjonen	
Gi inn	ispill			
	a verktøyet			
Gi inni	spill			
Posisjo	n for verktøy			
Sidep	oanel 🗸			
Se alle	e innspill			
Bokm	erker			
Velge	bakgrunnskart			
Kartla	gsliste			
Tegnf	orklaring			
Sol/sk	ygge			
Måle	avstand			
Måle	areal			



Du kan velge om et av verktøyene skal være åpent i sidepanelet når applikasjonen starter, for eksempel bokmerker. Huk av for «Et verktøy i sidepanelet skal være åpent ved oppstart» og velg verktøy i nedtrekkslisten.

Huk av for de ulike verktøyene som skal være tilgjengelig. For bakgrunnskart må du velge en gruppe i ArcGIS Online eller Enterprise som inneholder de bakgrunnskartene som skal være tilgjengelig i applikasjonen.

#### 5.4.1. Visning av alle innspill

Du kan velge om innkomne innspill skal vises i applikasjonen gjennom å huke av for «Se alle innspill». Du kan bestemme om publikum skal kunne stemme opp/ned hvert enkelt innspill (likes/dislikes) og om en redaksjonell kommentar skal vises.

Webapplikasjonen har logikk for at en bruker kun kan trykke tommel opp/ned én gang. Hvis man laster applikasjonen på nytt, vil man få mulighet til å trykke tommel opp/ned enda én gang. Det betyr at det er mulig å «misbruke» denne funksjonaliteten. Hvis dette viser seg å være et problem, anbefaler vi at man skrur av denne funksjonaliteten.

Hvordan man administrerer kommentarer på innspill er beskrevet senere i dokumentet.

ïttel på verk	løyet	
Se alle innsp	și II	
Posisjon for v	erktøy	
Sidepanel		

# 5.5. Konfigurasjon av innspill

Under fanen «Innspill» kan du bestemme hvilken informasjon brukeren kan og må angi ved registrering av et innspill. Her kan du angi om det er obligatorisk å angi informasjon eller ikke. Hvis det er obligatorisk, får ikke brukeren sendt innspillet før dette er fylt ut.



Configure:	Innbvagerdialog3D	(demo)
configurer	nins,ggoraiaiogob	(acmo)

Kart	Utseende	Oppstartsvindu	Funksjonalitet	Innspill
Velg hvor inn, om d	dan innspilldialog e er påkrevd osv.	en skal være satt opp - hvi	lke bolker med informa	asjon som ska
Første	kategori			
Andre	+ kategori			
Tredje	e kategori			
Fjerde	e kategori			
Femte	e kategori			
Sjette	kategori			
Tittel	på innspillet			
Innspi	ill/kommentar (stor	rt fritekst-felt)		
Altern	ativt innspill (stort	fritekst-felt)		
Bruke	ren skal kunne teg	ne i kartet - må være med		
Vedle	gg (krever at Featu	ire Servicen støtter dette)		
Konta	ktinformasjon			
Godta	a vilkår			

#### 5.5.1. Kategorier

Du kan sette opp mange ulike «kategorier». Dette er en del av innspillet hvor brukeren kan velge fastsatte verdier. For hver kategori kan du angi tittel, hvilke verdier/valg brukeren kan velge mellom, og hvilke tilhørende verdier som skal lagres unna.

I tillegg kan du velge om det skal være sjekkbokser (flere valg) eller radioknapper (ett valg), og om disse skal vises under eller ved siden av hverandre.

Velg t	ype innspill			
🗸 Påk	revd å velge noe			
Tekster	for kategorien (l	bruk komma	a som skilletegn)	
Innspi	ll til plan,Innspill	til prosjekt		
Verdier over.	r for kategorien (	bruk komm	a som skilletegn)	- likt antall som tekstene
plan,p	orosjekt			
Hvorda	n skal brukeren	velge?		
Circlel	bokser - under h	verandre	~	

Disse dataene lagres i feltene «Category1», «Category2» osv. Der hvor brukeren kan velge flere verdier, lagres disse som en kommaseparert liste.

#### 5.5.2. Tegne punkt, linje eller flate

For å kunne lagre unna et innspill må brukeren minimum sette et punkt i kartet. Valget «Brukeren skal kunne tegne i kartet» må derfor alltid være huket av. Du kan velge om brukeren skal kunne tegne punkter, linjer og/eller flater.



<ul> <li>Brukeren skal kunne tegne i kartet - må være med.</li> <li>Tittel over knappen(e)</li> </ul>
Plassér innspillet i kartet
✔ Brukeren kan tegne punkter Tekst på knappen (punkt)
Legg til et punkt
✔ Brukeren kan tegne linjer Tekst på knappen (linje)
Linje
Brukeren kan tegne flater Tekst på knappen (flate)
Flate

Senterpunktet på det brukeren har tegnet inn i kartet lagres i laget «Innspill» i tjenesten «Innbyggerdialog3D», mens punkter, linjer og flater lagres i de andre relaterte lagene i tjenesten.



# 6. Administrasjon av innspill

# 6.1. Godkjenning av innspill før de vises til publikum

Hvis du under konfigurasjonen av «Funksjonalitet» har valgt «Vis innspill», vises i utgangspunktet alle innspill som er synlig i visningslaget «Innbyggerdialog3D (visning)». For å begrense dette må du sette en visningsdefinisjon på dette visningslaget. Laget «Innspill» har et felt som er ment brukt for dette – «Status», med et sett med domeneverdier.

For å begrense hvilke innspill som vises, åpner du elementet «Innbyggerdialog3D (visning)» og velger «Visualization» øverst til høyre. Pass på at det er laget «Innspill» som er valgt øverst til venstre, og trykk på de tre prikkene ved siden av alle ikonene. Velg «Set View Definition» og «Define Features». Da får du opp dialogen vist under, hvor du setter at «Status = Public». Deretter må du trykke på «Apply definition» og «Save Layer» (øverst til høyre).

Innbyggerdialog3D (visning)		Overview	C
Layer: Innspill 🗢			
Change the layer's default style, filter, pop-ups and labels.	Define Features: Innbyggerdialog3D (visning) - Create Add another expression Define the features that will be available in this layer. Only features that match the following expression will be available.  Status Interpret Inte	Add a set	12
	APPLY DEFINITION APPLY DEFINITION AND ZOOM TO	CLOSE	AZT V INCOMPTING

For at innspill skal vises i applikasjonen må du, etter hvert som innspill kommer inn, redigere på hvert enkelt og oppdatere egenskapen «Status» til «Public». Denne redigeringen gjøres enklest direkte på elementet «Innbyggerdialog3D» (hoved-tjenesten). Åpne opp dette elementet og velg «Data» øverst til høyre. Da får du opp en tabellvisning av alle innspillene (se skjermbildet under). Velg ønsket innspill, dobbeltklikk i kolonnen «Status» og velg «Public». Alternativt kan denne redigeringen gjøres i andre klienter, f.eks. ArcGIS Pro.



Innbyggerdialog3D							
Layer:	nnspill 🗢						
Double-clic	Double-click a value in the table to change it.						
Innspill (Fe	eatures: 1, Selected: 1)						
one	Date	Positives	Negatives	Status	Message	Thumbnail	
	12/16/2019, 3:42 PM	1	0	Public <b>v</b>		data:image/jp	
				New			
				None			
				Processing			
				Public			

# 6.2. Anonymisere innspill

Som standard vises det for hvert innspill dato, navn og hovedteksten (fra feltet «Comment»). Det er mulig å anonymisere innspillet, slik at navn ikke vises. For å gjøre dette fjerner du feltet «Name» fra visningslaget «Innbyggerdialog3D (visning)». Det gjør du ved å åpne elementet «Innbyggerdialog3D (visning)» og velge «Visualization» øverst til høyre. Pass på at det er laget «Innspill» som er valgt øverst til venstre, og trykker på de tre prikkene ved siden av alle ikonene. Velg «Set View Definition» og «Define Fields». Da får du opp dialogen vist under. Fjern sjekkboksen foran feltet «Name» og velg «Apply»/»Bruk».

Innbyggerdialog3D (visning)		Oversikt
Lag: Innspill 🗢		
Endre standardstil, filter, popuper og etiketter for laget.	Definer felter: Innbyggerdialog3D (visning) - Innspill Definer feltene som skal være tilgjengelige i dette laget. Felt som ikke er valgt, vil være skjult for andre. Hvis feltet er nedtonet i listen, kan ikke synligheten for feltet endres. Feltnavn Comment2 Omment2 Omment2 Mare Ernail Address Phone Date Positives Status	

Dermed vil teksten «Anonym» vises istedenfor navn på alle innspill.



# 6.3. Gi tilbakemelding på innspill

Det er mulig å gi en tilbakemelding på innkomne innspill. Det krever at du har huket av for denne funksjonaliteten ved konfigurasjon av løsningen, under «Konfigurasjon av funksjonalitet» og «Visning av alle innspill» (beskrevet tidligere). Tilbakemeldingen vises på detalj-visningen av innspillet.

For å legge inn en kommentar på et innspill, må du redigere innspillet. Denne redigeringen gjøres enklest direkte på elementet «Innbyggerdialog3D» (hoved-tjenesten). Åpne opp dette elementet og velg «Data» øverst til høyre. Da får du opp en tabellvisning av alle innspillene (se skjermbildet under). Velg ønsket innspill, dobbeltklikk i kolonnen «Message» og skriv inn ønsket tekst. Alternativt kan denne redigeringen gjøres i andre klienter, f.eks. ArcGIS Pro.

Innbygge	erdialog3D					Overview	Data
Layer: Inns	pill 🗢						
Double-click a value in the table to change it.							
Innspill (Featu	ıres: 1, Selected: 1)						
one	Date	Positives	Negatives	Status	Message	Thumbnail	🛱 Glo
	12/16/2019, 3:42 PM	1	0	Public	Takk for innspillet ç	data:image/jpeg;	ba 479e76; 43ae-8 ac8658



# 7. Mulige feilsituasjoner

# 7.1. Påloggingsvindu vises

Hvis du får opp påloggingsvinduet vist under når du starter applikasjonen, eller i forhåndsvisningen under konfigurasjonen, er dette fordi et element ikke er delt korrekt. Se tidligere avsnitt av hva som må være delt for at løsningen skal fungere. I påloggingsvinduet ser du ID'en til elementet som er feil.

Logg inn	
Logg på for å f elementet på / (09436b1b0f4 0e73)	få tilgang til ArcGIS Online c4c73914cf4f86443
Brukernavn:	0
Passord:	
	OK Avbryt

